

Convocatoria de pruebas selectivas para la constitución de dos relaciones de aspirantes al desempeño del puesto de trabajo de Gestor P.B. (Servicio Informático), nivel B, una para la contratación temporal y otra para la formación, en situación de servicios especiales, para cubrir las necesidades que se produzcan en la Universidad Pública de Navarra.

Aprobada mediante Resolución 586/2021, de 9 de marzo, del Gerente de la Universidad Pública de Navarra

**SEGUNDA PARTE DE LA PRUEBA
SUPUESTOS PRÁCTICOS**

Tiempo de realización: 90 minutos

15 de mayo de 2021

EL EXAMEN CONSTA DE TRES SUPUESTOS Y CADA UNO DE ELLOS CONTIENE UNOS RECUADROS DONDE SE DEBE ESCRIBIR LA SOLUCIÓN, NO SE CORREGIRÁ NADA QUE ESTÉ FUERA DE DICHS RECUADROS. TODOS LOS SUPUESTOS TIENEN EL MISMO VALOR, 20 PUNTOS CADA UNO, 60 PUNTOS EN TOTAL.

**NO PASE A LA HOJA SIGUIENTE
MIENTRAS NO SE LE INDIQUE QUE PUEDE COMENZAR**

SUPUESTO 1

Dado el siguiente esquema relacional de BBDD donde las claves primarias están en negrita y subrayadas. Realiza las CUATRO consultas en SQL (**5 puntos cada una**).

TIENDA (**codtda**, nombre, direccion, ciudad, telefono)

CLIENTE (**codcli**, nombre, direccion, ciudad, telefono)

HARDWARE (**codhard**, descripción, precio)

VENTA (**codtda**, **codhard**, **codcli**, unidades, dto) donde **codtda** es clave extranjera de TIENDA, **codhard** es clave extranjera de HARDWARE y **codcli** es clave extranjera de CLIENTE

1.- Obtener todos los datos de aquellas ventas realizadas a clientes cuya ciudad sea la misma que la ciudad en la que se encuentra la tienda. Además, solo deben aparecer aquellas ventas de más de 5 unidades y con un descuento mayor al 20%.

2.- Obtener los códigos de hardware que han sido vendidos con descuentos del 20% y del 25%, (es decir, un mismo hardware que se haya vendido con ambos descuentos).

3.- Obtener los datos de los clientes junto con el número total de compras que ha realizado en la tienda de código 'T_15'.

4.- Obtener los nombres, direcciones y teléfonos de las tiendas que solo hayan realizado descuentos mayores del 5%.

SUPUESTO 2

Apartado 2.1 (4 puntos)

Dada la siguiente página HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mi página</title>
    <script>
      var item = document.getElementById("dato");
      dato.innerHTML = "Nuevo Valor";
    </script>
  </head>
  <body>

    <h1>Esto es un h1</h1>
    <p id="dato">Esto es texto</p>

  </body>
</html>
```

El resultado de su ejecución se muestra a continuación, rellena el recuadro con el valor que falta:



Apartado 2.2 (4 puntos)

Dado el siguiente fragmento HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>

    <form action="https://miservidor.com/action_page.jsp" method="GET">

      <label for="fname">First name:</label>
      <input type="text" id="fname" name="fname"><br><br>

      <label for="lname">Last name:</label>
      <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>

      <input type="submit" value="Submit">
    </form>

  </body>
</html>
```

Marca las afirmaciones FALSAS:

- No funcionará porque el método utilizado debería ser POST
- El método GET funcionará sólo al usar http://.... y no https://...
- Usando https:// y POST los parámetros del formulario van incluidos en la URL (URL Query String) de la llamada al servidor al que se envía el formulario.

Apartado 2.3 (4 puntos)

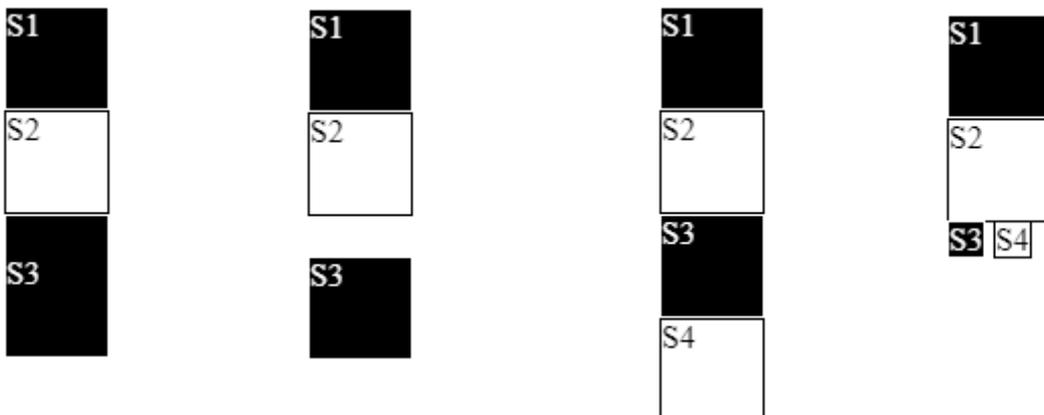
Dada la siguiente página HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<style>
  div
  {
    border: 1px solid;
    height: 50px;
    width: 50px;
  }
  #s1
  {
    background-color:black;
    color: white;
  }
  #s3
  {
    background-color:black;
    color: white;
  }
  #s4
  {
    display:block;
    color: white;
  }
</style>

<div id="s1">S1</div>
<div id="s2">S2</div>
<div id="s3" style="margin-top:20px">S3</div>
<div id="s4" style="display:none">S4</div>

</body>
</html>
```

¿Cuál de estos aspectos visuales se corresponde mejor al resultado de esta página?



Marca la casilla correcta:

Apartado 2.4 (4 puntos)

Aula.java

```
public class Aula {  
  
    static int valor = 60;  
  
    public int getValor() {  
  
        return valor;  
    }  
  
    public void Info(int codigoClase, int parametro) {  
  
        parametro = valor;  
        valor = 50;  
  
        System.out.print("En AulaCodigo: "+codigoClase+" parametro es ahora: "+parametro);  
    }  
}
```

Test1.java

```
public class Test1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Aula unaAula = new Aula();  
        unaAula.Info(12092,50);  
        System.out.println("\nLa variable valor es ahora: "+Aula.valor);  
  
        Aula otraAula = new Aula();  
        otraAula.Info(21821,80);  
        System.out.println("\nEn otraAula valor es ahora: "+otraAula.getValor());  
    }  
}
```

Rellena los recuadros con los valores que se producirían en la salida tras ejecutar Test1:

En AulaCodigo: 12092 parametro es ahora:

La variable valor es ahora:

En AulaCodigo: 21821 parametro es ahora:

En otraAula valor es ahora:

Apartado 2.5 (4 puntos)

Dado el siguiente bloque de código Java:

```
int a = 0;
try
{
    llamo_a_un_metodo_que_puede_lanzar_la_excepcion();
    a = -1;
}
Catch (Exception E)
    { a++; }
Finally
    { a++; }

System.out.println("El valor de a es:" + a);
```

¿Cuál es el resultado de la ejecución de este código si NO se produce ninguna excepción? Completa el recuadro siguiente:

El valor de a es:

4) Enumera los protocolos de red que se podrían utilizar para hacer las operaciones de clonación de las imágenes desde un servidor. **(2 puntos)**

5) Enumera las herramientas y protocolos de red que utilizarías para dar el soporte remoto al ordenador del profesor. **(3 puntos)**

Herramientas:

Protocolos:

6) Dadas las siguientes sentencias, rellena cada recuadro de la izquierda con:

- **VM** si se corresponde con las características de las máquinas virtuales
- **C** si se corresponden con las características de los contenedores.

(7 puntos)

- Utilizan una tecnología que se define en el kernel del Sistema Operativo
- Están disponibles a través de soluciones open source como KVM.
- El hardware se está virtualizando para ejecutar varias instancias del sistema operativo.
- Están disponibles a través de soluciones open source como LXC.
- No requieren de un hipervisor, se integran en el sistema operativo que los aloja.
- Son más livianos y más portátiles.
- Debemos indicar de antemano cuántos recursos físicos le debemos dedicar.
- Permiten desplegar aplicaciones más rápido, arrancarlas y pararlas más rápido y aprovechar mejor los recursos de hardware.
- Permiten crear sistemas completos totalmente aislados, con mayor control sobre el entorno y mezclando sistemas operativos host y huésped.
- Las imágenes son muy pesadas al contener todos los ficheros del sistema operativo.