

ANEXO I

TEMARIO

1. Formación de la imagen.

Tema 1.-La luz. Espectro visible. Propiedades físicas. Reflexión, refracción, absorción, interferencia, difracción y polarización de la luz. Magnitudes características.

Tema 2.-El color. Atributos del color. Síntesis del color. Diagramas de cromaticidad CIE. Gamut. El colorímetro.

Tema 3.-El proceso de formación de la imagen. Estudio del ojo humano. Defectos de la visión humana. La percepción visual y su aplicación a la tecnología audiovisual.

Tema 4.-Óptica. Objetivos: Tipos y aplicaciones. Distancia focal. Formatos y ángulos de cobertura. Profundidad de campo e hiperfocal. Función de transferencia de la modulación.

Tema 5.-Filtros ópticos. Fundamentos y aplicación de los filtros. Tipos de filtros, materiales y construcción. Distribución espectral. Curvas de absorción y transmisión.

2. Iluminación.

Tema 6.-Fotometría. Intensidad luminosa. El valor de exposición. Uso del fotómetro. Elementos de control de la exposición.

Tema 7.-Iluminación. Aplicación a la producción audiovisual. Diagramas y efectos de iluminación. Tecnologías de iluminación. Mesas de iluminación. Temperatura de color. Control de la temperatura de color.

3. Tecnología de cámaras digitales.

Tema 8.-Captadores digitales de imagen. Tecnologías, estructuras, fabricación y formatos. Características espectrales, sensibilidad, ganancia y ruido. Aplicaciones.

Tema 9.-Procesado digital de la imagen electrónica de la cámara. Conversión de analógico a digital: Muestreo, cuantificación y codificación. Bloques de procesado: Gamma, balance de blancos, detalle, matriz de color, etc. Compresión. Tecnologías DVCAM y XDCAM EX.

Tema 10.-La cámara digital. Sony PWM-EX3. Características, bloques y elementos tecnológicos. Controles, funciones y modos de operación. Accesorios para cinematografía digital. Elementos diferenciales de una cámara de TV.

Tema 11.-Control de calidad de vídeo analógico y digital. Ajustes en sistemas multicámara: Métodos y herramientas de ajuste. Uso de instrumentos de medida: Osciloscopio, monitor de forma de onda, vectorscopio, histograma, diagrama de ojos, etc.

Tema 12.-Nuevas herramientas en la producción audiovisual. Cámaras web, réflex, mirrorless, PTZ, etc. Tecnologías, formatos, códecs, interconexión. Escenarios, fondos virtuales.

4. Sonido.

Tema 13.-Conceptos de sonido y ruido. Magnitudes acústicas. Análisis frecuencial.

Ponderación. Aislamiento y acondicionamiento acústico. Medidas de calidad en sonido.

Tema 14.-El audio. Los micrófonos. Características, tipología y usos. Toma de sonido en exteriores y en estudio. Digitalización. Modificadores del rango y espectro de la señal. La mesa de mezclas. Soportes de grabación.

5. Realización y Edición de audio y vídeo.

Tema 15.-Salas de realización/edición. Diseño, equipamiento y configuración. Sistema multicámara. Interconexión de los equipos. La mesa de mezclas de vídeo. Software para realización en directo. Captura, reproducción y almacenamiento de los materiales. Ingesta de datos a ordenadores.

Tema 16.-Tratamiento digital de imagen fija. Uso de Adobe PhotoShop: Tratamiento de la imagen RAW. Formatos informáticos de imagen. Gestión del color.

Tema 17.-Edición de vídeo no lineal. Uso de Final Cut y Adobe Premiere: Ajuste de secuencia, edición off-line, secuencias anidadas, edición multicámara, listas de edición, manejo de proyectos, etc.

Tema 18.-Edición de audio. Uso de Adobe Audition, Soundtrack Pro: Herramientas de tratamiento y mejora del sonido. Edición de sonido envolvente. Formatos informáticos de sonido.

Tema 19.-Compresión de archivos de vídeo. Formatos, códecs. Sistemas seguros de almacenamiento y trabajo en red.



6. Post procesado.

Tema 20.-Etalonaje digital. El intermedio digital. Herramientas de control. Corrección del color primaria y secundaria, efectos y variaciones. Formatos informáticos de archivos de trabajo.

7. Emisión y proyección.

Tema 21.- Plataformas para distribución de vídeo por Internet: Youtube, Vimeo, Microsoft Stream. Emisión en directo en Internet: IPTV, Servicios OTT. Streaming de eventos. Tecnologías y plataformas. Compresión de la señal: MPEG. Códecs.

Tema 22.-Proyección de materiales audiovisuales. Requerimientos ópticos y acústicos de las salas de proyección. Tecnologías, sistemas y formatos de proyección. Matrices de conmutación. Pantallas.

Tema 23.-Refuerzo acústico de salas. Propagación del sonido. Relación de ganancia para microfonía. Megafonía y equipamiento específico. Sonido envolvente: Ajustes del sistema de amplificación.

Tema 24.-Ley de la propiedad intelectual de materiales audiovisuales. Ley del Cine. Autoría y gestión de los derechos de explotación. Licencias Copyright, Copyleft y Creative Commons.

8. Videoconferencias.

Tema 25.-Sistemas de Videoconferencia. Tecnologías, equipamiento, requisitos, dimensionamiento y usos. Interoperabilidad de sistemas. Videoconferencias de escritorio. Plataformas y tecnologías actuales: Zoom, Microsoft Teams, Skype, etc. La videoconferencia en el aula: Interconexión, accesorios.

9. Equipamiento informático.

Tema 26.-Hardware. Componentes esenciales del ordenador para captura, procesado y reproducción de vídeo digital. Equipos e interfaces de captura. Interconexión. Configuración y calibración de monitores para aplicaciones broadcast.

Tema 27.-Discos duros externos: Tipos, configuración para vídeo digital y compatibilidad entre sistemas operativos.

10. Vídeo y Educación

Tema 28.- Grabación y producción de contenidos docentes. Guión. Adaptación de los materiales docentes. Formatos, equipamiento, entorno de grabación. Difusión.

Nota: Todas las materias se exigirán conforme a la normativa vigente a la fecha de la publicación de la presente convocatoria."